

Управление образования Администрации городского округа Сухой Лог  
муниципальное автономное общеобразовательное учреждение  
«Средняя общеобразовательная школа № 10»  
(МАОУ СОШ № 10)

# VR-технологии в обучении ОБЖ



Пилипака Станислав Валерьевич, преподаватель-организатор ОБЖ

## Что такое виртуальная реальность?

Это создаваемые с помощью компьютерной технологии образы реальных (или искусственных) объектов и процессов реальной (или искусственной) природы, с которыми можно контактировать, как с реальными вещами и явлениями.





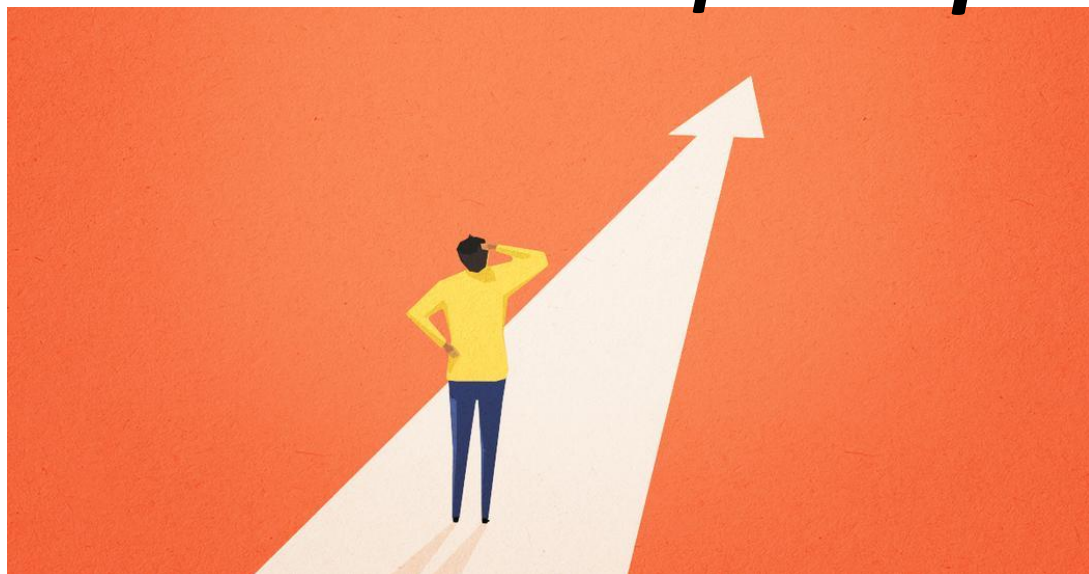
# VR технологии







***Мотивация  
к соблюдению культуры  
безопасности - важнейшая  
цель предмета ОБЖ***



# Применение виртуальной реальности при изучении ОБЖ направлено на:

- *повышение мотивации ученика к изучению предмета в целом и отдельным его темам;*
- *формирование практических навыков и применение полученных теоретических знаний.*



# Противоречия использования VR





**Виртуальная реальность повышает мотивацию, настроение и вовлеченность учеников в процесс**



# VR позволяет моделировать реальную среду





# Я использую VR-технологии

- Уроки ОБЖ
- Дополнительное образование
- Сетевое взаимодействие с ОО городского округа Сухой Лог (программа «Юный спасатель»)
- Мероприятия в лагере дневного пребывания детей
- Проектная деятельность
- Конкурсы



# Уроки ОБЖ



# Дополнительное образование





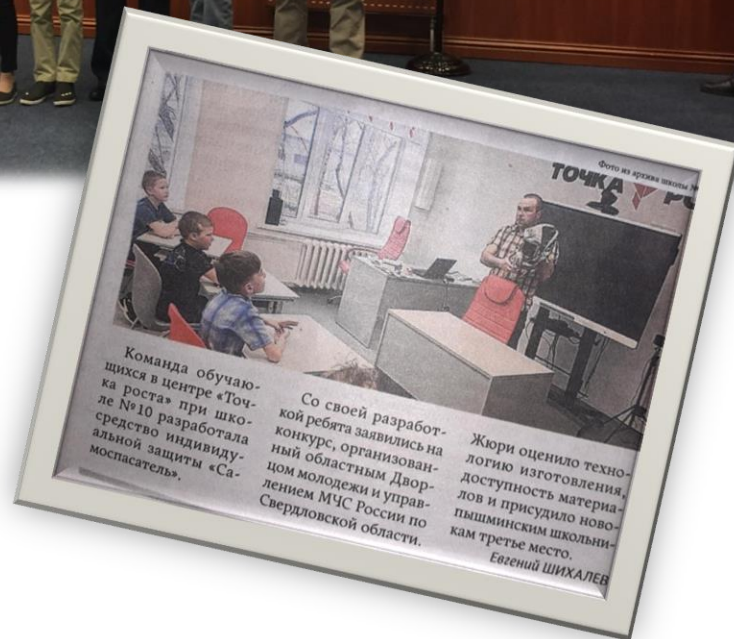
# Сетевое взаимодействие (программа «Юный спасатель»)



# Лагерь дневного пребывания



# Проектная деятельность, конкурсы





# Спасибо за внимание!

